

TITRE

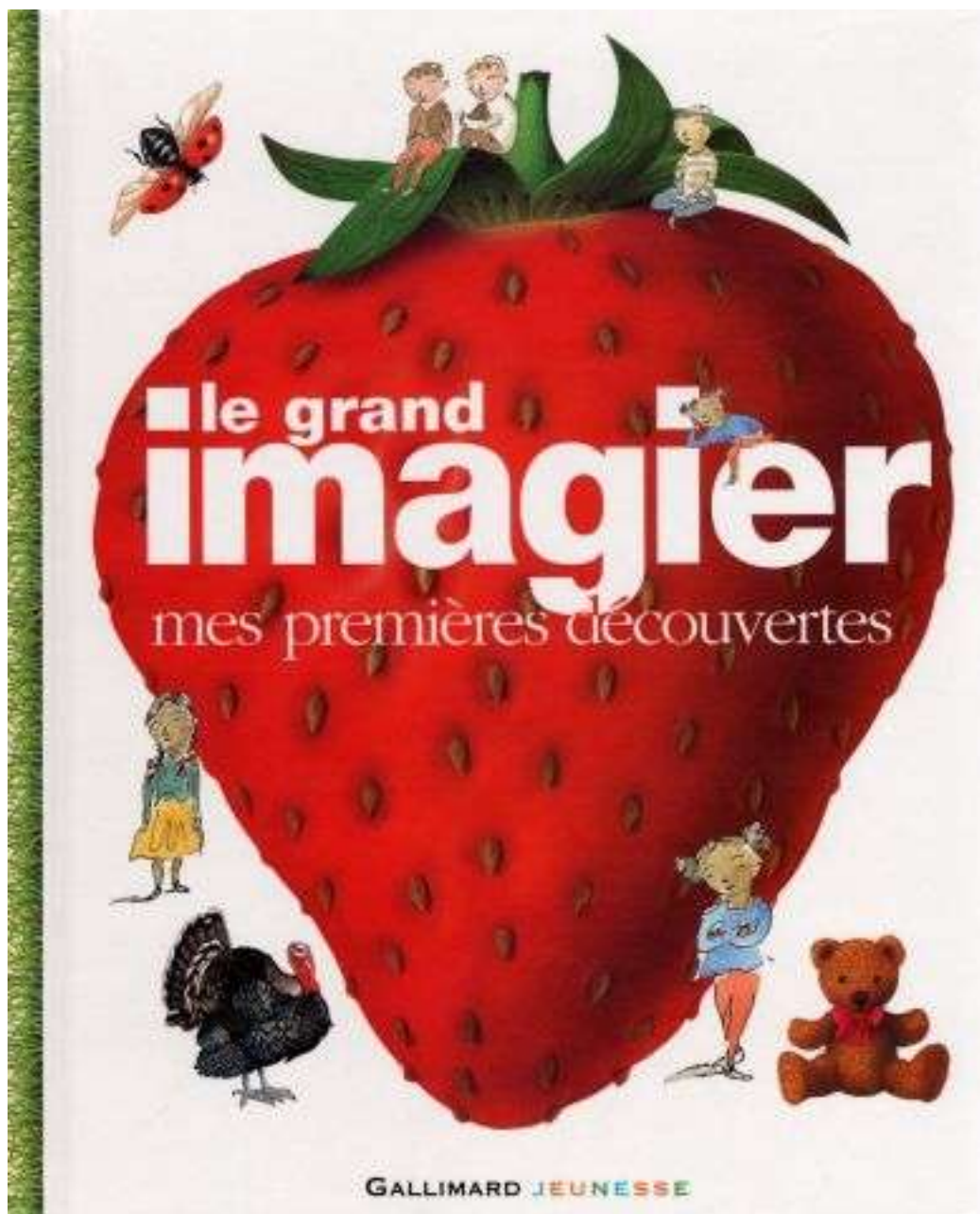
Le Grand Imagier

AUTEURS

Collection  
mes premières découvertes

Editeur

Gallimard Jeunesse



## Résumé de l'album

Analyse de l'album		
Particularités	Structure de l'histoire	Obstacles possibles

## Propositions d'exploitation

1- Le livre peut servir de référence pour la recherche d'un thème : « bibliographie de la classe »

- a- fabrication d'un memory
- b- jeu de loto.
- c- jeu de dominos.
- d- jeu des « familles »
- e- jeu d'intrus.

2- Création d'imagiers : à partir d'un thème.

Exemple : recherche de fruits à coller sur un « livre blanc » quand on travaille sur les fruits.

3- Extraction d'un élément de l'imagier et recherche d'informations relatives dans d'autres livres: livre documentaire, d'albums.

Exemple : l'image de l'écureuil ne donne pas d'informations sur son mode de vie.

**Mise en réseau**